

ŚWIETLICOWY CZASOUMILACZ cz. 3

Drodzy Rodzice! Aby ułatwić Wam ten trudny czas, przygotowaliśmy dla Państwa kilka „czasoumilaczy”, którymi możecie zająć swoje pociechy w domu.

W trakcie najbliższych dwóch tygodni omawialibyśmy z dziećmi zbliżające się święta wielkanocne.

>> COŚ DO POCZYTANIA <<

Pod poniższym linkiem znajdziecie Państwo krótką bajkę o świętach Wielkiej Nocy.

<https://www.bajkidoczytania.pl/wiosenna-bajka-wielkanocna>

>> COŚ DO OBEJRZENIA <<

Tym razem uwielbiana przez sporą grupę dzieciaków (i niektórych dorosłych ;))... Masza i Niedźwiedź w wydaniu wielkanocnym.

<https://www.youtube.com/watch?v=DjrqNi4rZyQ>

>>KOLOROWANKI ONLINE <<

Wersja kolorowanek, których nie trzeba drukować – można je kolorować za pomocą myszki.

<https://www.kolorowankionline.net/>

>>KOLOROWANKI KLASYCZNE <<

Dla tych z Państwa, którzy mają dostęp do drukarki przygotowaliśmy na końcu kilka gotowych wzorów.

>>ZABAWY DOMOWE <<

Zachęcamy do wykorzystywania w codziennych zabawach zestawu krótkich ćwiczeń ruchowych i aktywizujących. Ich zbiór znajdziecie Państwo na kolejnej stronie.

GIMNASTYKA (na utrzymanie kondycji dla najmłodszych)

Prawa noga, wypad w przód,
a rękami zawiąż but.

Powrót, przysiad, dwa podskoki,
w miejscu bieg i skłon głęboki.

Wymach rąk w tył i w przód

Już rannego nie czuć chłodu.

Dzieci stoją, zwrócone twarzą do partnera. Inscenizują ruchami treść piosenki.

- **Prawa noga** - noga prawa wyprostowana i uniesiona w górę,
 - **Wypad w przód** - wyciągnięta noga opada na podłogę,
- **A rękami zawiąż but** - skłon do wysuniętej nogi (naśladowanie zawiązywania buta),
 - **Powrót** - powrót do pozycji zasadniczej,
- **Przysiad** - przysiad z wyciągniętymi rękami do przodu,
 - **Dwa podskoki** - dwa podskoki w miejscu,
 - **W miejscu bieg** - biegniemy w miejscu,
- **I skok głęboki** - skłon gdzie palce rąk dotykają stopy,
 - **Wymach rąk w tył** - wysunięcie rąk do tyłu,
 - **I w przód** - wysunięcie rąk do przodu,

Już rannego nie czuć chłodu - pozycja zasadnicza.

DZIESIĘCIU MURZYNKÓW

Dziesięciu murzynków

w spodenkach na szelkach,

Taką piosenkę nam zaśpiewało:

O, Ela, Ela, Ela, o buzi, buzi buzi,

Dziesięciu murzynków - pokazujemy dziesięć paluszków,

w spodenkach na szelkach - pokazujemy spodenki ciągnąc dłonie od kolan do pasa, pokazując krótkie spodenki i szelki-od ramion do spodenek,

Taką piosenkę - pokazujemy rękami coś wielkiego rozstawiając je jak najszerzej,

nam zaśpiewało - pokazujemy wskazując na siebie.

O, Ela,Ela,Ela - kręcimy bioderkami,

o, buzi, buzi, buzi - wysyłamy gestem buziaki do innych uczestników zabawy,

Zrzuc z siebie - prosimy dziecko, aby wykonywało mocne wymachy nogami tak, jakby chciało zrzucić z nóg klapki, później jeszcze mocniejsze tak, jakby chciało zrzucić sznurowane buciki. Później prosimy, aby spróbowało zrzucić wymyślone rękawiczki, czapkę z głowy, siedzącą na plecach żabę. Chodzi o to, aby dziecko rozluźniło mięśnie i zrzuciło z siebie pewne napięcia.

Kołyska - prosimy, aby dziecko położyło się wygodnie na plecach, a do brzucha podciągnęło nogi zgięte w kolanach i przytrzymało je rękami. Następnie prosimy, aby spróbowało oderwać plecy od podłoża i rozbijało swoje ciało. W czasie wykonywania kołyski możemy śpiewać dziecku piosenkę, włączyć muzykę. Można wydawać polecenia wykonania innych ćwiczeń.

ZGADNIJ CO WIDZĘ ? Do zabawy potrzebna jest samodzielnie wykonana lornetka, składająca się z dwóch papierowych rolek (można wykorzystać 2 rolki po papierze toaletowym). Dziecko siada w dowolnym miejscu patrząc przez swoją lornetkę na dowolny przedmiot znajdujący się w pokoju. Opisujemy go własnymi słowami nie wymieniając jego konkretnej nazwy. Osoba będąca w drugim pomieszczeniu musi odgadnąć co widzi obserwator przez lornetkę. Jak odgadnie zmieniamy się rolami.

>> GRY PAPIEROWE <<

Dla nieco starszych naszych uczniów, ale i dla Was drodzy Rodzice proponuję kilka klasycznych gier, których zasady z pewnością znacie.

PIŁKARZYKI

Potrzebne:

Zasady gry:

- Każdy gracz ma **1 RUCH** w kolejce i dąży do bramki przeciwnika lub blokuje jego ruchy.
- Gracze rysują **JEDNĄ, WSPÓLNĄ LINIĘ ŁAMANĄ**.

możliwe ruchy:

- na szerokość 1 kratki
- można wykonać **WIĘCEJ RUCHÓW** poprzez odbijanie się od:
 - BOKÓW BOISKA
 - NARYSOWANYCH KRESEK

LINE:

- mogą się przecinać
- nie można stawiać linii 2 razy w tym samym miejscu

DO MOMENTU, kiedy nie będzie możliwości odbicia się.

Gracz rozpoczyna swój ruch od miejsca, w którym skończył poprzednik.

Cel gry:

STRZELENIE GOLA PRZECIWNIKOWI!

ZABLOKOWANIE GRY (gdy gracz nie może wykonać ruchu):

- REMIS
- PORAZKA

W zależności od ustalenia tego, co zablokować

Jeden z graczy rozpoczyna grę od środka pola.

PLASTER MIODU

W grze bierze udział 2 graczy z 2 kredkami lub długopisami różnego koloru.

Przegrywa ten, kto pierwszy utworzy trójkąt z linii tego samego (swojego) koloru!

Na tej planszy można rozegrać 3 rundy. Miłej zabawy!

Każde 2 punkty można połączyć tylko raz!

W ramce jest 6 kropek. Gracze na zmianę łączą ze sobą 2 kropki prostą linią.

Runda 1

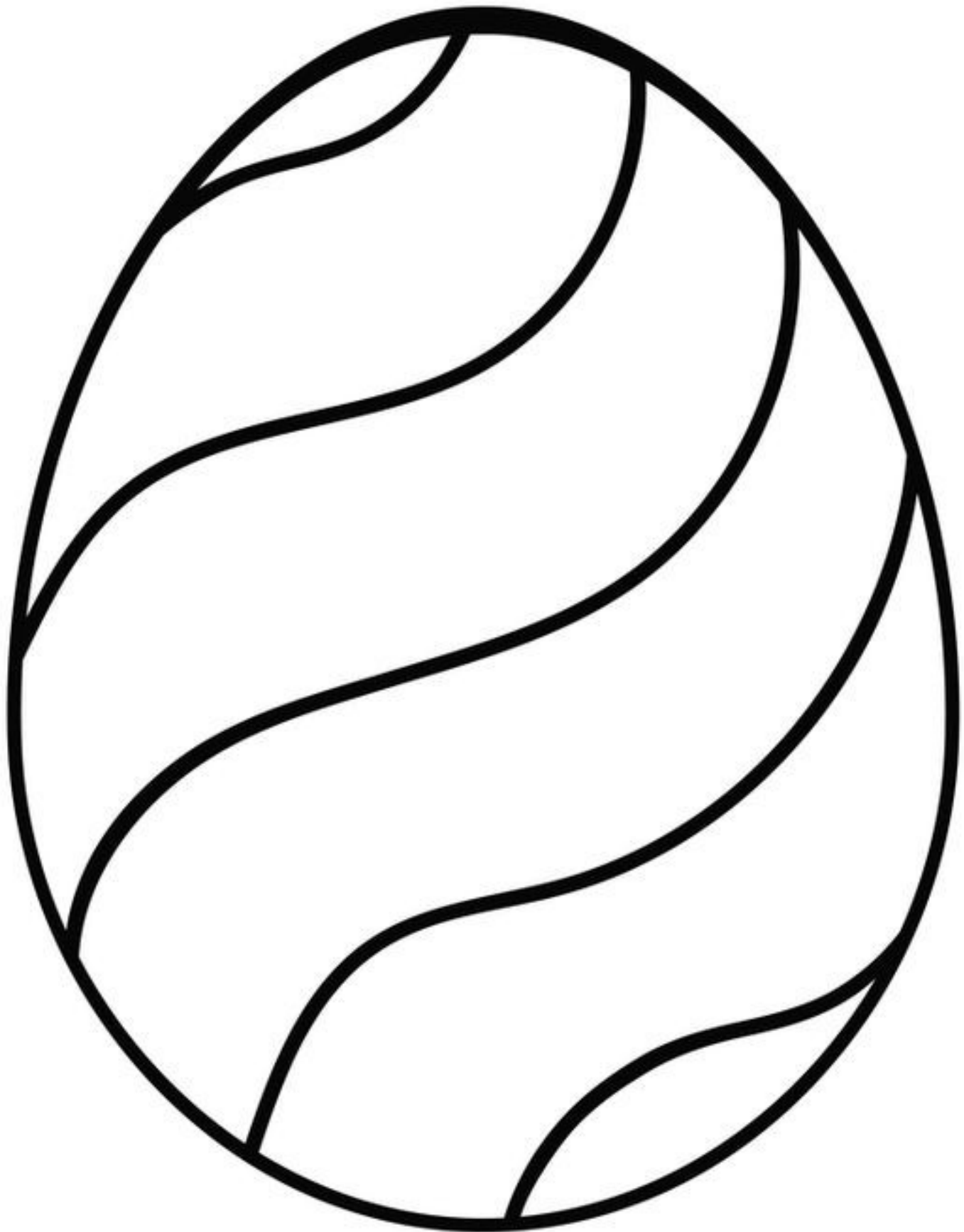
Runda 2

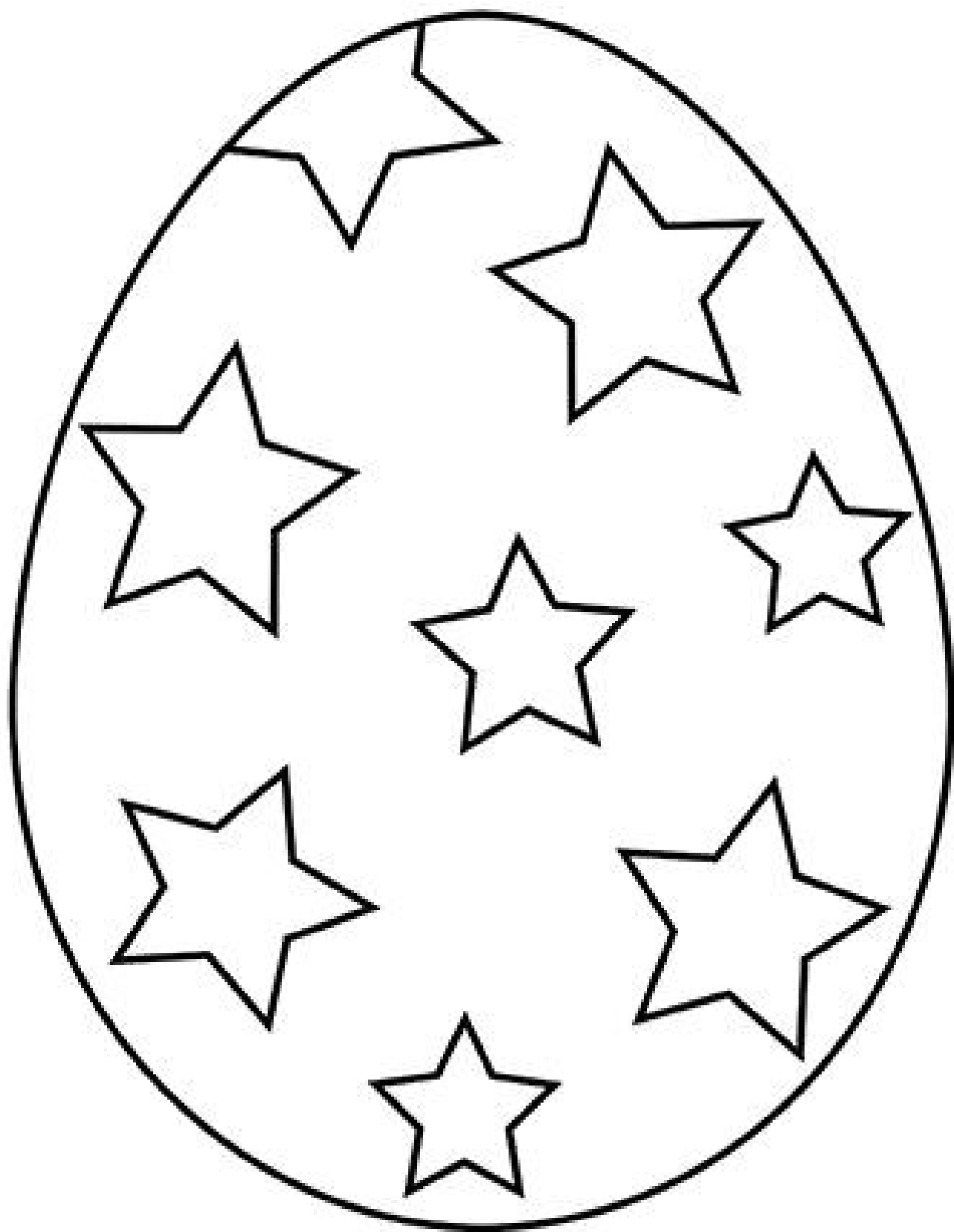
Runda 3

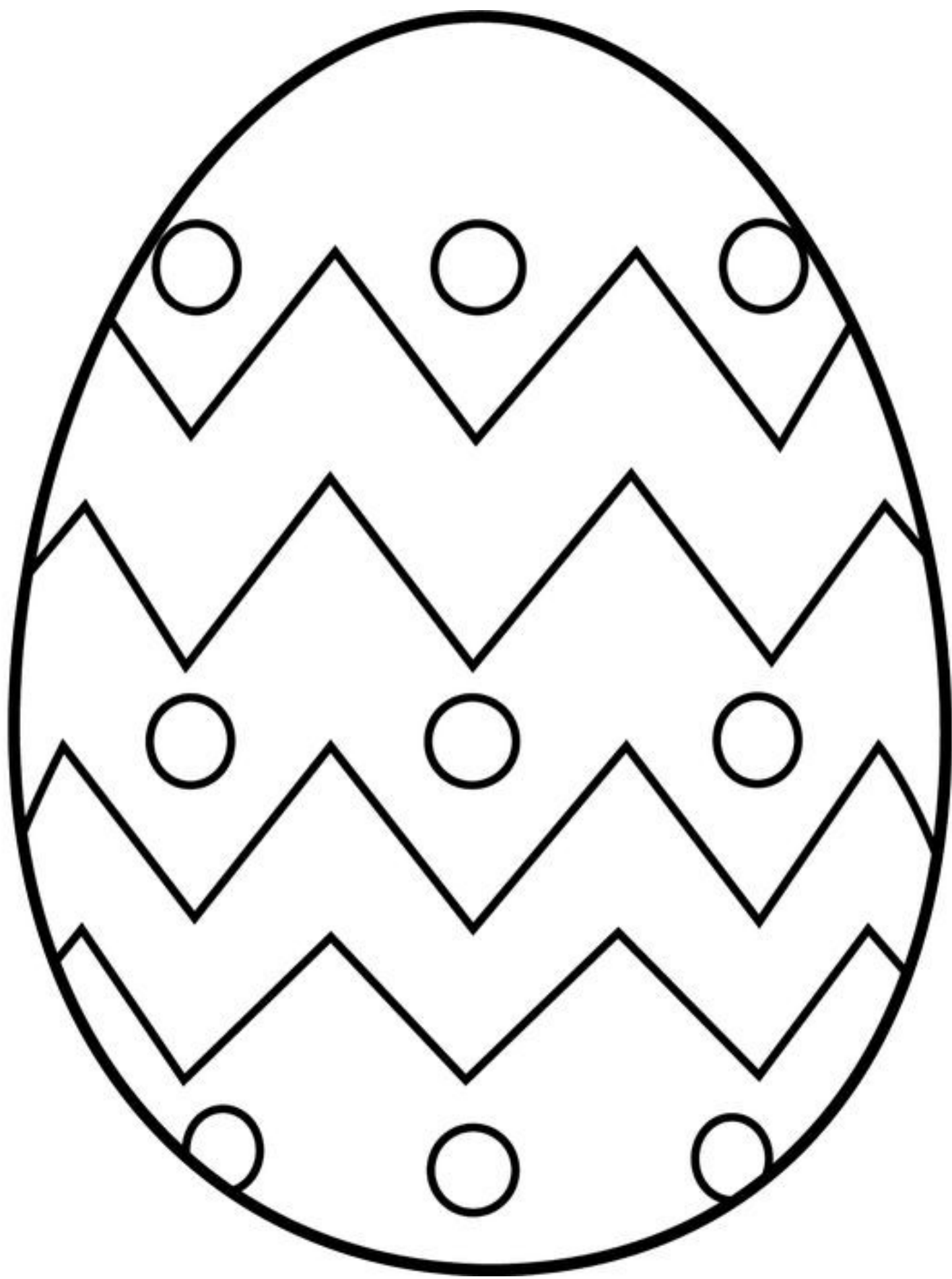
>> ZAJĘCIA MANUALNE <<

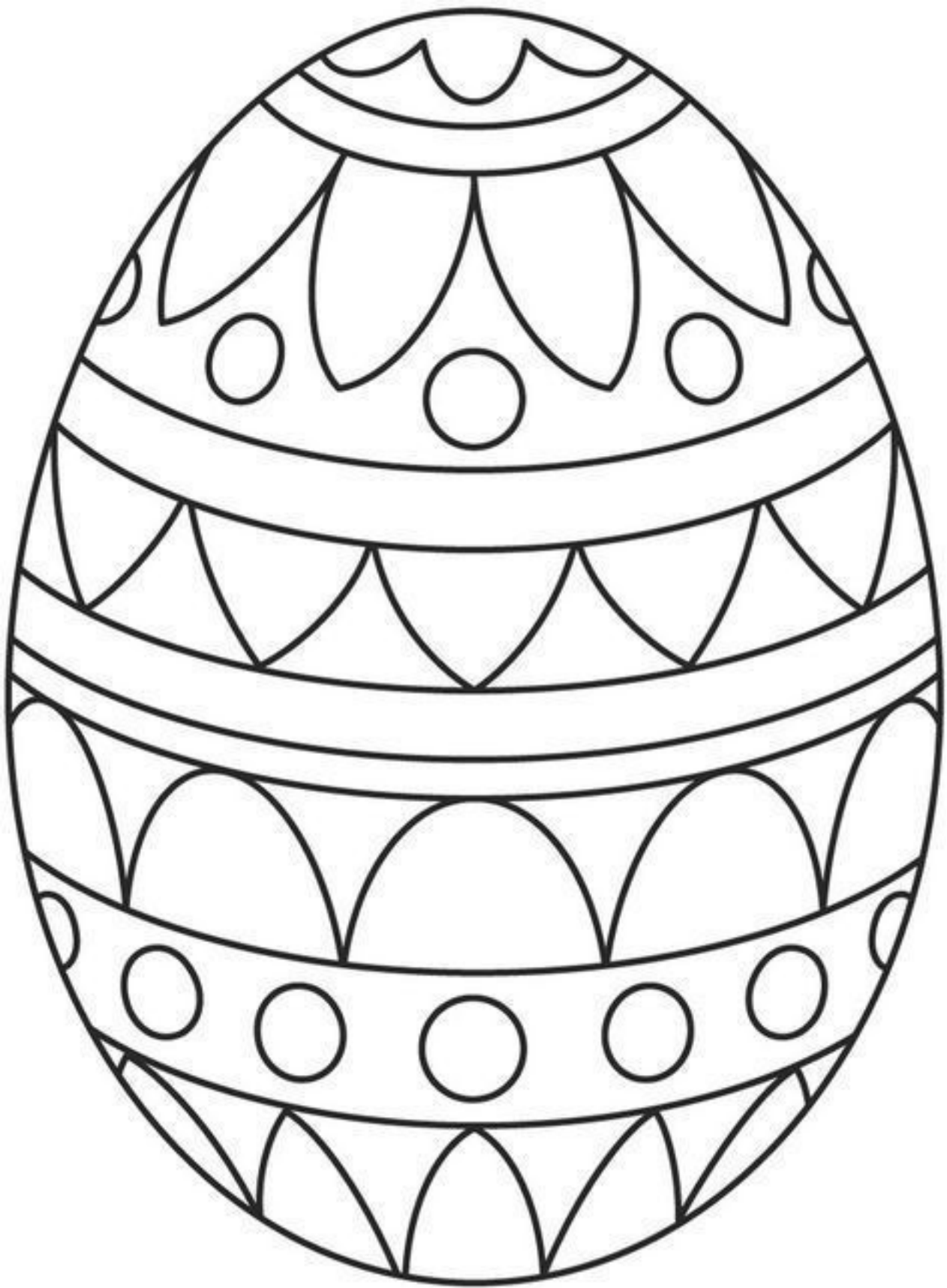
Dla tych dzieciaków, które uwielbiają zajęcia manualne przygotowałam kilka prostych (ale ciekawych) prace.



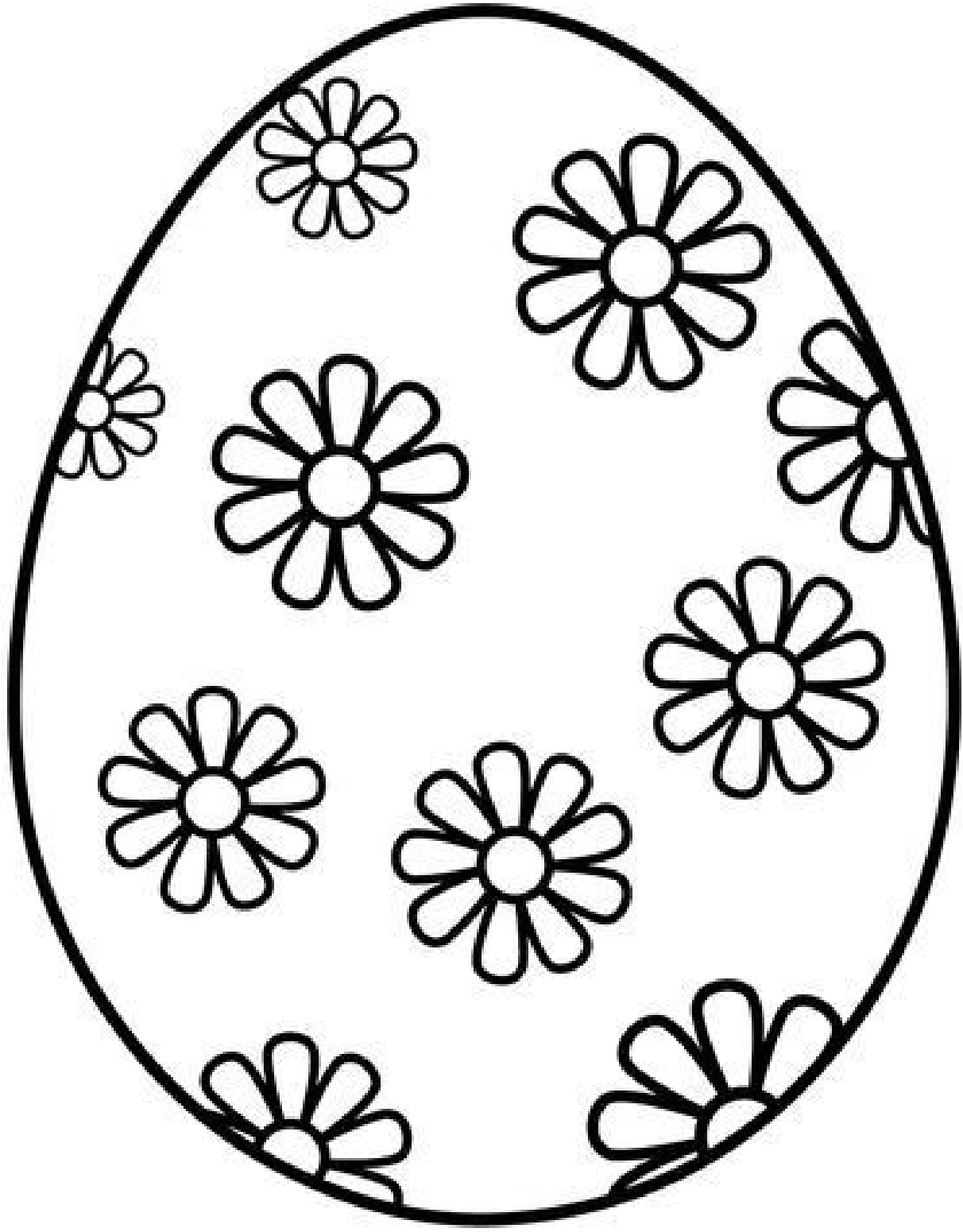


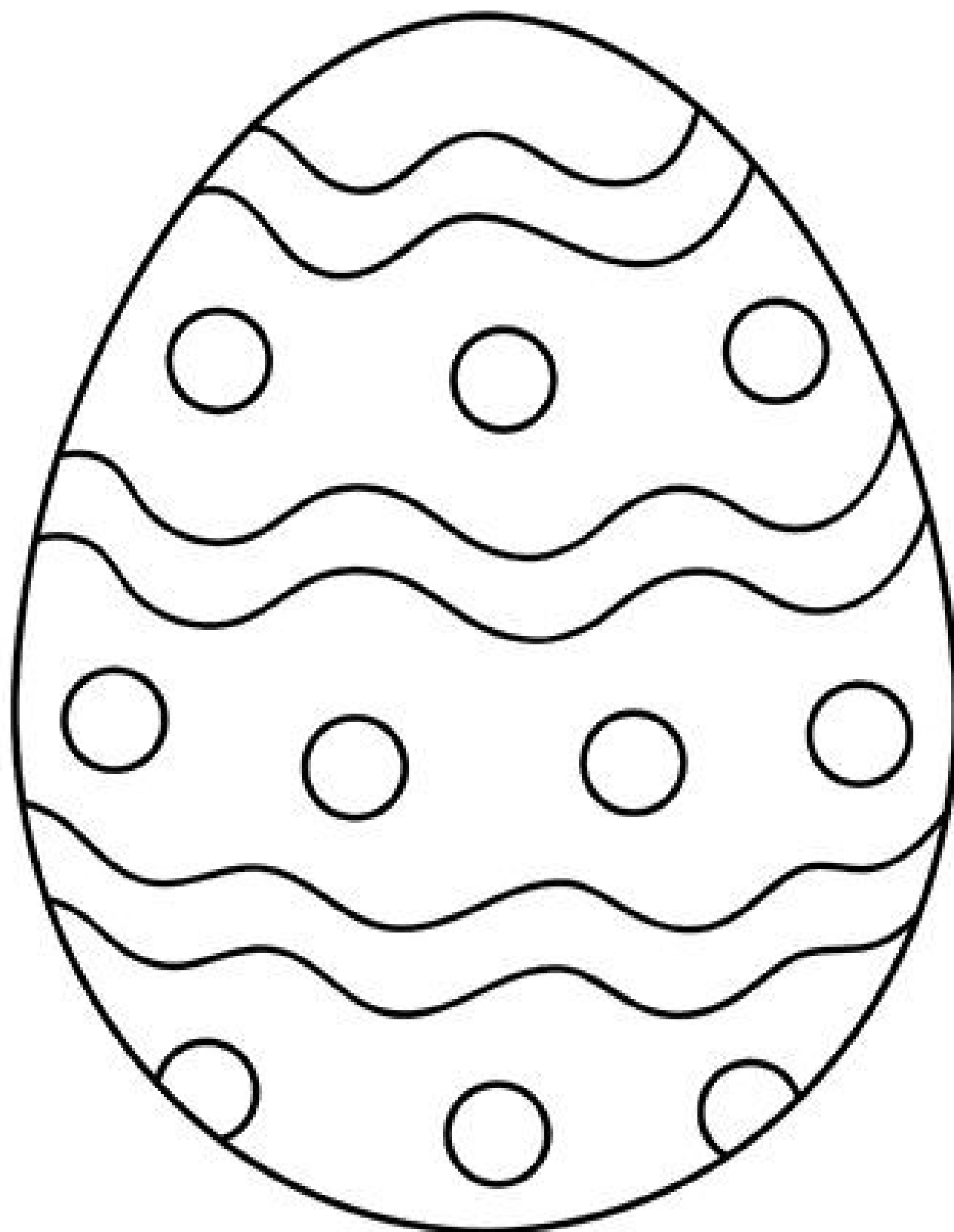












copyright 2012 www.firstpalette.com